

## OEFENINGEN STERKE OPENINGEN

	Opgave	Antwoord
1.	♠ 6 ♥ 9 8 6 4 ♦ H 5 4 3 2 ♣ B 9 3 2SA - ??	3♣
2.	♠ A H B 10 7 6 ♥ A H 3 ♦ H 3 ♣ V 2 ??	2♣
3.	♠ 6 ♥ H V B 9 2 ♦ A H B 6 5 ♣ A H ??	2♣
4.	♠ 6 4 ♥ 9 3 ♣ B 3 2 ♣ B 8 7 6 5 4 2♣ - ??	2♦
5.	♠ H V 10 7 6 ♥ 5 3 ♦ A 9 2 ♣ 10 9 6 2♣ - ??	2♠
6.	♠ H 8 ♥ A H 3 ♦ H V B 7 2 ♣ A H 9 2♣ - 2♦ ??	2SA
7.	♠ A H 4 2 ♥ A ♦ V 6 ♣ A H V 9 7 2 2♣ - 2♦ ??	3♣
8.	♠ A H V B 7 4 3 ♥ A 6 ♦ H V B ♣ V 2♣ - 2♦ ??	3♠

## De zwakke openingen

Flits is op dit moment de enige cursus die de zwakke twee in plaats van de sterke twee aanleert. Dat sluit nochtans veel meer aan op het moderne wedstrijdbridge. Bovendien is het eenvoudiger voor de leerlingen. Buiten 2♣ en 2SA zijn immers alle hoge openingen zwak, waarbij het afhangt van de lengte van de kleur hoe hoog je gaat. En op zich is dat logisch, want elke extra troef is een extra slag. Dus:

Zeskaart (alleen niet met klaveren) → tweenniveau

Zevenkaart → drieniveau

Achtkaart → vierniveau

Van belang is de kleurkwaliteit. Er is een gereede kans dat je het geboden contract moet spelen en dan is het wel prettig dat je verzekerd bent van een minimaal aantal (troef)slagen.

Dit is een mooi moment om zo aan het slot van de cursus aandacht te besteden aan de kwetsbaarheid. Niet kwetsbaar kost een downslag 50 punten, kwetsbaar 100 punten. Logischerwijs is het kwetsbaar dus 'gevaarlijker' om hoog te openen. Het is immers mogelijk dat partner een ongeschikte dummy neerlegt en dat je veel down gaat. 3♠ -2 is niet kwetsbaar een prima resultaat als de tegenpartij 3♥ kan maken: -100 versus -140. Kwetsbaar is het echter -200 versus -140. Kwetsbaar moet je dus wat voorzichtiger zijn. Maar ook weer niet al te voorzichtig; preëemptief bieden is vooral een kwestie van durven. En angst is een slechte raadgever.

Tot slot het antwoorden op een preëemptieve opening. Dat is niet aan puntenregels gebonden. Er zijn eigenlijk maar twee opties: passen of de manche bieden. Dat laatste doe je als je denkt dat er voldoende slagen gemaakt kunnen worden. Dat moet je trachten te visualiseren. Dat kan door na een preëempt op drieniveau partner met HVB8543 te plaatsen. Als je tegenover een dergelijke hand de manche kunt maken bied je die. En anders pas je. Voorbeelden:

1.	2.
♠ 9 2	♠ 9
♥ H V 7 2	♥ A 8 7 2
♦ A V 9 3	♦ A H 9 3
♣ V 8 5	♣ H 8 5 4
	♠ H V B 8 5 4 3
	♥ 6 3
	♦ 8 4
	♣ B 7

Tegenover hand 1. heeft 4♠ geen kans, tegenover hand 2. wel.

En:

1.	2.
♠ A H 6 4	♠ A 9 2
♥ H B 8 2	♥ A 7 5
♦ A 7 5 4	♦ B 10 4 3
♣ 6	♣ A 4 3
	♠ 8 4
	♥ 9 3
	♦ 8 6
	♣ H V B 9 8 7 2

Na een 3♣ opening is met hand 1. geen manche haalbaar. Met hand 2. is het geen 5♣ maar wel 3SA. Voor dat laatste is lengte (min 3 krt) in partners kleur noodzakelijk!

## OEFENINGEN ZWAKKE OPENINGEN

	Opgave	Antwoord
1.	♠ A 7 ♥ V B 9 8 4 2 ♦ 9 6 ♣ 7 4 3	2♥
2.	♠ A 7 ♥ V 9 8 5 3 2 ♦ B 6 ♣ B 8 3	pas
3.	♠ 6 ♥ 8 4 ♦ H V 10 8 7 4 3 2 ♣ V 7	4♦
4.	♠ A B 10 7 4 3 2 ♥ - ♦ B 9 2 ♣ 10 7 4	3♠
5.	2♠ - ??      ♠ 6 ♥ H B 7 5 2 ♦ A H 9 5 3 ♣ B 2	pas
6.	3♥ - ??      ♠ A V 9 6 4 3 ♥ - ♦ B 8 4 3 ♣ H 9	pas
7.	3♦ - ??      ♠ A H ♥ A 9 4 ♦ 7 6 3 ♣ A B 7 4 3	3SA
8.	3♥ - ??      ♠ A 8 4 2 ♥ 6 ♦ B 9 5 3 ♣ A H V 7	4♥

1.

<p>♠ H 8 5 2 ♥ B 10 7 ♦ H 10 2 ♣ 10 9 2</p>	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="padding: 2px;">N</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">W O</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">Z</td></tr> </table>	N	W O	Z	<p>♠ A V 10 3 ♥ 9 8 6 3 ♦ 9 8 5 4 ♣ B</p>	<p>♠ B 6 ♥ H V 2 ♦ A V 7 ♣ A H V 8 7</p>
N						
W O						
Z						

  

West	Noord	Oost	Zuid
-	pas	pas	2SA
pas	3SA	pas	pas
pas			

**Bieden**  
De zuidhand telt 21 punten, te veel voor een opening op eenniveau. 2SA toont een SA-verdeling met 20-22 punten. Met vijf punten mee weet noord dat er voldoende punten zijn voor de manche. Hij verhoogt naar 3SA.

**Spelen**  
West komt uit met ♠2. OW rapen vier schoppenslagen op. Interessant is wat zuid afgooit. ♠8 en ♣7 moet je bewaren, want die gaan lengteslagen opleveren. Doe afstand van ♦3 en ♦V.

**Resultaat:** 3SA Contract

2.

<p>♠ 8 ♥ B 10 6 ♦ H 6 5 4 ♣ B 9 4 3 2</p>	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="padding: 2px;">N</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">W O</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">Z</td></tr> </table>	N	W O	Z	<p>♠ A V 4 ♥ A H V 9 7 2 ♦ A 9 3 ♣ V</p>	<p>♠ H B 7 2 ♥ 8 5 4 ♦ 8 ♣ A 10 8 7 5</p>
N						
W O						
Z						

  

West	Noord	Oost	Zuid
-	-	2♣	pas
2♦	pas	2♥	pas
4♥	pas	pas	pas

**Bieden**  
De oosthand is te sterk voor een 1♥ opening. Met een ongebalanceerde hand van 20+ punten wordt 2♣ geopend. West mag hierop niet passen. Met een zwakke hand biedt hij 2♦ om openaar zijn hand nader te laten omschrijven. 2♥ belooft een 5+kaart. West biedt nu 4♥.

**Spelen**  
Zuid komt uit met ♦8. De leider kan twee extra slagen genereren door schoppenaftroevers te maken aan de korte troefkant. Neem de uitkomst met ♦A en speel ♠A, schoppen getroefd, harten naar de aas en schoppen getroefd. Daarna speel je klaveren uit dummy.

**Resultaat:** 4♥ +1

3.

<p>♠ H 10 8 5 3 ♥ A 9 7 5 ♦ B 6 ♣ B 5</p>	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="padding: 2px;">N</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">W O</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">Z</td></tr> </table>	N	W O	Z	<p>♠ 9 7 6 2 ♥ B 10 8 ♦ V 4 3 ♣ V 9 7</p>	<p>♠ A ♥ H 6 4 ♦ A H 10 9 8 7 ♣ A H 3</p> <p>♠ V B 4 ♥ V 3 2 ♦ 5 2 ♣ 10 8 6 4 2</p>
N						
W O						
Z						

  

West	Noord	Oost	Zuid
-	-	-	pas
pas	2♣	pas	2♦
pas	3♦	pas	3SA
pas	pas	pas	pas

**Bieden**  
De noordhand is te sterk voor een 1♦ opening, dus wordt het 2♣. Zuid antwoordt 2♦, dat is het verplichte antwoord met een zwakke hand. Noord vertelt met 3♦ dat ruiten zijn lange kleur is. Zuid ziet meer in 3SA dan in 5♦.

**Spelen**  
West komt uit met ♠3, voor de aas in dummy. De leider speelt via ♦A, ♦H en ruiten na zijn lange kleur vrij. Aan slag met ♦V speelt oost schoppen door. West wint ♠H en speelt een derde ronde schoppen. Zuid maakt ♠V en steekt over naar ♣A om de rest van de ruitenslagen te incasseren.

**Resultaat:** 3SA Contract

4.

<p>♠ A V B 7 ♥ A V 3 2 ♦ A 4 3 ♣ A 7</p>	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="padding: 2px;">N</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">W O</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">Z</td></tr> </table>	N	W O	Z	<p>♠ 8 4 3 ♥ H B 10 6 ♦ 10 8 7 2 ♣ 9 6</p>	<p>♠ 9 5 2 ♥ 8 5 4 ♦ 6 5 ♣ H V 10 5 3</p> <p>♠ H 10 6 ♥ 9 7 ♦ H V B 9 ♣ B 8 4 2</p>
N						
W O						
Z						

  

West	Noord	Oost	Zuid
2SA	pas	3♣	pas
3♥	pas	4♥	pas
pas	pas		

**Bieden:** West heeft 21 punten met een SA-verdeling en opent derhalve 2SA. Oost weet niet zeker of er 25 punten zijn, maar besluit het er op te wagen. Hij gebruikt de Stayman conventie om te ontdekken of er een hartenfit is. Dat blijkt het geval.

**Spelen:** Noord komt uit met ♠H. 4♥ is een ambitieus contract, maar toch zijn er elf slagen te maken. Je moet hopen dat ♠H 'goed' zit. Belangrijk is dat je twee keer kunt snijden. De enige entrees in oost liggen in de troefkleur. Neem ♠A, speel ♥A en ♥3 naar ♥10. Nu volgt eerst een schoppen naar de vrouw en pas dan trek je de derde ronde troef door harten naar de boer te spelen. Nu weer een schoppensnit en na ♠A is ♣7 hoog. Daar gooi je in dummy ♣9 op weg. Je verliest alleen twee ruitenslagen!

**Resultaat:** 4♥ Contract

5.

♠ 8 4  
♥ V B 10 9 7 6 2  
♦ A 4 3  
♣ 7

♠ B 9 7 2  
♥ A 4 3  
♦ 10 8  
♣ V 10 6 5

N
W O
Z

♠ H V 10  
♥ H 8  
♦ B 9 7 6  
♣ B 8 4 3

♠ A 6 5 3  
♥ 5  
♦ H V 5 2  
♣ A H 9 2

West	Noord	Oost	Zuid
-	3♥	pas	4♥
pas	pas	pas	

### Bieden

Noord heeft weinig punten maar heel veel hartens, ideaal voor een preëemptieve opening. Met een zevenkaart wordt op drienniveau geopend. Noord brengt een berg slagen mee en verhoogt naar 4♥. Hartensteuin is daarvoor niet vereist; noord is op dat gebied selfsupporting.

### Spelen

Oost komt uit met ♠H. De leider neemt ♠A en speelt ♠A en ♠H. Op die laatste kaart gooit hij vliegensvlug ♠8 weg. Daarna gaat hij troeftrekken.

**Resultaat:** 4♥ +1

6.

♠ H 8 7 5  
♥ 8 5  
♦ A 9 4 3  
♣ 7 6 2

♠ 10 4  
♥ B 10 9 6  
♦ V B 10 6  
♣ A H 8

N
W O
Z

♠ A B 9 6 3 2  
♥ V 7 2  
♦ 5  
♣ B 10 5

♠ V  
♥ A H 4 3  
♦ H 8 7 2  
♣ V 9 4 3

West	Noord	Oost	Zuid
-	-	2♠	dbl
pas	3♦	pas	pas
pas			

### Bieden

Oost heeft een zwakke hand met een redelijke zeskaart schoppen. Daarmee wordt 2♠ geopend, de zwakke twee. Dit plaatst zuid, die 1♣ had willen openen, in een lastig parket. Zonder lange kleur is een volgbod uit den boze. Wel kan zuid een informatiedoublet geven, al dwingt dat noord wel om een kleur op **drienniveau** te bieden. Maar aangezien angst een slechte raadgever is gaat zuid er voor.

### Spelen

Oost komt tegen 3♦ uit met ♠B. Mede door het slechte troefzitsel loopt het niet goed af met 3♦. Hebben NZ iets fout gedaan? Nee, de preëempt heeft ze gewoon het leven zuur gemaakt.

**Resultaat:** 3♦ -2

7.

♠ 4  
♥ B 3 2  
♦ A V 4 3  
♣ 10 9 7 6 3

♠ V 10 3  
♥ A H 10 7 5  
♦ H 7  
♣ B 5 2

N
W O
Z

♠ 7  
♥ V 9 6 4  
♦ B 10 8 6 5  
♣ A H V

♠ A H B 9 8 6 5 2  
♥ 8  
♦ 9 2  
♣ 8 4

West	Noord	Oost	Zuid
-	-	-	4♠
pas	pas	pas	

### Bieden

Met een goede achtkaart mag op vienniveau worden geopend. Weliswaar zit 4♠ er net niet in, maar dat is niet erg, want OW kunnen 4♥ maken.

### Spelen

West komt uit met ♥A. Zuid troeft de tweede hartenronde en speelt ♠AH in de hoop dat alle uitstaande troeven daaronder vallen. In ruiten moet worden gesneden op de heer. Uiteindelijk verliest zuid een harten, een schoppen en twee klaveren.

**Resultaat:** 4♠ -1

8.

♠ H 7 2  
♥ A H 9  
♦ B 6 5  
♣ V 10 8 4

♠ A V B 9 8 6 4  
♥ 10 6  
♦ V 7 3  
♣ 9

N
W O
Z

♠ -  
♥ B 8 3  
♦ H 9 4 2  
♣ A H 6 5 3 2

♠ 10 5 3  
♥ V 7 5 4 2  
♦ A 10 8  
♣ B 7

West	Noord	Oost	Zuid
3♠	pas	pas	pas

### Bieden

West opent de bieding met 3♠: veel schoppen, minder dan 12 punten. Dat komt oost slecht uit, maar het is erg onverstandig om 4♠ te bieden; als je geschoren wordt moet je stil blijven zitten. Bovendien is wests hand alleen van waarde met schoppen troef.

### Spelen

Noord komt uit met ♥A en gaat verder met ♥H en harten na. West troeft de derde harten en speelt ♠A gevolgd door ♠V om de heer te verdrijven. Aan slag met ♠H speelt noord ruiten. De leider legt klein in dummy en zuid wint de slag met ♦A. Als zuid nu een vierde ronde harten speelt, moet west troeven met ♠8 of ♠9, anders troeft noord over!

**Resultaat:** 3♠ Contract