

OEFENSPELLEN LES 7

1.

<p>♠ B 10 ♥ H 10 ♦ 10 8 6 4 ♣ B 9 8 4 2</p>	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="padding: 2px;">N</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">W O</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">Z</td></tr> </table>	N	W O	Z	<p>♠ 9 8 5 3 ♥ A V 5 ♦ 9 7 ♣ V 10 5 3</p>	<p>♠ A 7 4 2 ♥ 9 7 6 3 ♦ V B 2 ♣ A H</p>
N						
W O						
Z						

West	Noord	Oost	Zuid
-	1♦	pas	1♥
pas	2♥	pas	4♥
pas	pas	pas	

Bieden
Noord opent met de laagste van zijn vierkaarten. Zuid gaat op zoek naar een fit en vindt die. Er zijn voldoende punten voor de manche.

Spelen
West komt uit met ♠B. Ondanks het gammele troefbezit moet de leider troef gaan trekken. Zolang OW geen aftroevers maken verlies je niet meer dan drie troefslagen.

Resultaat: 4♥ C

2.

<p>♠ B 7 5 ♥ 8 6 ♦ A 6 5 4 ♣ V 8 5 3</p>	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="padding: 2px;">N</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">W O</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">Z</td></tr> </table>	N	W O	Z	<p>♠ A H V 9 2 ♥ A H 3 ♦ 9 8 2 ♣ H 2</p>	<p>♠ 8 4 3 ♥ V 10 7 4 ♦ 10 3 ♣ A B 9 7</p> <p>♠ 10 6 ♥ B 9 5 2 ♦ H V B 7 ♣ 10 6 4</p>
N						
W O						
Z						

West	Noord	Oost	Zuid
-	-	1♠	pas
2♠	pas	4♠	pas
pas	pas		

Bieden
Omdat de 1♠ een vijfkaart belooft mag west steunen vanaf een driekaart. 2♠ toont 6-9 punten, dus gaat oost naar de manche.

Spelen
Zuid komt uit met ♦H. Als de leider direct de troeven trekt bestaat het gevaar dat hij een hartenslag verliest. Beter is om ♥3 te troeven aan de korte troefkant. Dat moet dan wel voor het troeftrekken gebeuren.

Resultaat: 4♠ Contract

3.

<p>♠ 7 6 ♥ A H 7 3 ♦ H 9 6 ♣ 10 8 3 2</p>	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="padding: 2px;">N</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">W O</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">Z</td></tr> </table>	N	W O	Z	<p>♠ 5 4 2 ♥ B 10 9 8 ♦ 10 5 3 ♣ A 9 4</p>	<p>♠ H V B 9 8 ♥ 6 4 ♦ A V B ♣ H V B</p> <p>♠ A 10 3 ♥ V 5 2 ♦ 8 7 4 2 ♣ 7 6 5</p>
N						
W O						
Z						

West	Noord	Oost	Zuid
-	-	-	pas
pas	1♠	pas	2♠
pas	4♠	pas	pas
pas			

Bieden: Omdat de 1♠ opening een vijfkaart belooft mag zuid steunen vanaf een driekaart. Noord heeft aan het beleefdheidssteuntje genoeg om naar de manche te gaan.

Spelen: Oost komt uit met ♥B. De leider verliest geen ruitenslag als hij tweemaal snijdt op ♦H. Daarvoor zijn twee entrees in dummy nodig en die liggen er in de vorm van ♠A en ♠10. Troef de derde hartenronde en speel ♠9 naar de tien (wie het breed heeft...). Dan volgt ruiten vanuit zuid. In noord wordt ♦B gelegd. Als die houdt steek je over naar ♠A om ruiten naar de vrouw te spelen.

Resultaat: 4♠ Contract

4.

<p>♠ 9 7 6 ♥ A 10 6 4 2 ♦ A ♣ A 8 4 3</p>	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="padding: 2px;">N</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">W O</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">Z</td></tr> </table>	N	W O	Z	<p>♠ V 4 2 ♥ H V 3 ♦ 8 6 5 ♣ B 7 6 5</p>	<p>♠ A 10 8 3 ♥ B 8 7 ♦ H V 9 4 ♣ 10 2</p> <p>♠ H B 5 ♥ 9 5 ♦ B 10 7 3 2 ♣ H V 9</p>
N						
W O						
Z						

West	Noord	Oost	Zuid
1♥	pas	2♥	pas
pas	pas		

Bieden
West opent met zijn langste kleur. Omdat 1♥ een vijfkaart belooft mag oost steunen op een driekaart. West weet dat de gezamenlijke handen minder dan 25 punten bevatten en past.

Spelen
Noord komt uit met ♦H. West moet troeftrekken en de klaverkleur ontwikkelen. De vierde klaveren levert uiteindelijk een lengteslag op. Merk op dat het maken van ruitenaftroevers in de hand geen extra slagen genereert; je maakt nooit meer dan vijf hartenslagen.

Resultaat: 2♥ Contract

5.

♠ H 10 5 3
♥ 10 9 2
♦ V 9 7
♣ H 10 5

♠ 8 7 6 4
♥ V B 5 3
♦ 10 4
♣ A 8 2

N	
W	O
	Z

♠ B 9 2
♥ A H
♦ A 6 5 3
♣ V 7 6 4

♠ A V
♥ 8 7 6 4
♦ H B 8 2
♣ B 9 3

West	Noord	Oost	Zuid
-	pas	1♣	pas
1♥	pas	1SA	pas
pas	pas		

Bieden

Oost en west bieden vierkaarten 'van onderaf'. De 1SA herbieding van oost toont een SA-verdeling met 12-14 punten en ontkent het bezit van een vierkaart schoppen, de kleur die op eenniveau geboden had kunnen worden. West weet dat er geen fit is in een hoge kleur en dat er onvoldoende punten zijn voor de manche.

Spelen

Zuid komt uit met ♦2 (of eventueel ♥8). De leider moet ♥AH oprapen alvorens over te steken naar ♣A. In dummy aangeland kunnen ♥VB te gelde worden gemaakt. In klaveren moet naar de vrouw toe worden gespeeld.

Resultaat: 1SA Contract

6.

♠ 9 7 3
♥ A B 2
♦ 8 7 4
♣ B 9 5 3

♠ 6 5
♥ 10 8 7 5
♦ 10 6 5
♣ A V 8 4

N	
W	O
	Z

♠ V B 10 8
♥ 9 6 4
♦ H 9 2
♣ H 6 2

♠ A H 4 2
♥ H V 3
♦ A V B 3
♣ 10 7

West	Noord	Oost	Zuid
-	-	pas	1♦
pas	1SA	pas	3SA
pas	pas	pas	

Bieden

Zuid is met 19 punten te sterk voor 1SA en opent met de laagste van zijn vierkaarten. Noord heeft geen vierkaart die hij op eenniveau kan bieden. Dan is 1SA de juiste bijbieding met 6-9 punten.

Spelen

Oost komt uit met ♠V. De ruitenkleur moet vanuit noord worden aangespeeld om te kunnen snijden op ♦H, liefst meerdere malen. De hartenkleur bevat twee entrees. Noodzakelijk is dan wel dat je ♥3 naar ♥B speelt. Dan ruiten naar de boer, harten naar de aas en ruiten naar de vrouw. Omdat de ontbrekende ruitens 3-3 zitten komt ♦3 vrij.

Resultaat: 3SA Contract

7.

♠ 6
♥ B 6 5
♦ A B 8 7 6 2
♣ 10 5 3

♠ H 7 4
♥ H 9 8
♦ 5 4
♣ V 9 8 7 2

N	
W	O
	Z

♠ A 10 5 3
♥ V 10 7 4
♦ 10 9 3
♣ B 6

♠ V B 9 8 2
♥ A 3 2
♦ H V
♣ A H 4

West	Noord	Oost	Zuid
-	-	-	1♣
pas	1SA	pas	3SA
pas	pas	pas	

Bieden

Noord heeft net voldoende punten om bij te bieden op 1♣, maar is niet sterk genoeg om een nieuwe kleur op tweenniveau te bieden (belooft 10+ punten). Hij antwoordt 1SA. Zuid verhoogt naar 3SA.

Spelen

Oost komt uit met ♥4. Cruciaal is de aanpak van de ruitenkleur. De leider moet eerst ♦H spelen en dan ♦V overnemen met de aas. Oosts ♦10 valt onder de boer, waarna ook ♦8, ♦7 en ♦6 kunnen worden verzilverd.

Resultaat: 3SA Contract

8.

♠ B
♥ 9 7 5 4 2
♦ B 9 4 3
♣ A H V

♠ 6 4
♥ A H 3
♦ H V 7 6 2
♣ 9 8 4

N	
W	O
	Z

♠ A H 9 8 7 3 2
♥ 6
♦ A
♣ B 5 3 2

♠ V 10 5
♥ V B 10 8
♦ 10 8 5
♣ 10 7 6

West	Noord	Oost	Zuid
1♦	pas	1♣	pas
1SA	pas	4♣	pas
pas	pas		

Bieden

De 1SA herbieding van west toont een SA-verdeling met 12-14 punten. Oost heeft genoeg punten voor de manche en wil dolgraag met schoppen troef spelen. Hij biedt 4♣.

Spelen

Zuid komt uit met ♥V. De blokkade in de ruitenkleur is vervelend, zeker nadat oost in de eerste slag zijn ♥6 is kwijtgeraakt. Toch is de blokkade niet onoverkomelijk. Speel in slag twee ♥H en gooi daar ♦A op weg! Dat maakt de weg vrij voor ♦HV. Een spel met een hoog 'Don't try this at home' gehalte...

Resultaat: 4♣ Contract