

OEFENINGEN SLAGEN MAKEN

Hoeveel slagen kun je ontwikkelen.

	Opgave	Antwoord
1.	♦ 8 7 2 ♦ B 10 9 4 3	2
2.	♦ 8 7 4 3 ♦ B 10 9 5	1
3.	♦ A 6 5 ♦ 9 8 7 3 2	2 bij een 3-2 zitsel
4.	♦ H V 6 ♦ B 10 8 4 3	4
5.	♦ H 6 4 3 ♦ B 10 9 2	3 met ♦V goed, 2 met ♦V mis
6.	♦ V 8 7 4 ♦ B 10 9 2	2
7.	♦ H 10 9 5 3 ♦ V B 6	4
8.	♦ A 10 9 6 3 ♦ V B 8	4 met ♦H goed, 3 met ♦H mis
9.	♦ A 8 2 ♦ V 7 4 3	2 met ♦H bij oost en de kleur 3-3, 1 met ♦H bij oost en de kleur 4-2 of met ♦H bij west en de kleur 3-3, 0 met ♦H bij west en de kleur 4-2.
10.	♦ 6 5 3 ♦ H V 4	2 met ♦A goed, 1 met ♦A mis

OEFENSPELLEN LES 1

1.

<p>♠ 9 8 5 3 ♥ 8 6 5 3 ♦ A 8 4 ♣ V 4</p>	<p>♠ A 6 4 ♥ A H V ♦ V 6 ♣ A 10 9 8 6</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> <table style="width: 100%; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>W O</td></tr> <tr><td>Z</td></tr> </table> </div>	N	W O	Z	<p>♠ V B 10 2 ♥ B 9 2 ♦ 9 7 5 ♣ H B 2</p>	<p>♠ H 7 ♥ 10 7 4 ♦ H B 10 3 2 ♣ 7 5 3</p>
N						
W O						
Z						

West	Noord	Oost	Zuid
-	1♣	pas	1♦
pas	2SA	pas	3SA
pas	pas	pas	

Bieden: Noord heeft een SA-verdeling met 19 punten. Bij de herbieiding maakt hij dat kenbaar door naar 2SA te springen. Tegenover een partner met 18-19 punten heeft zuid aan zeven punten voldoende om naar de manche te gaan.

Spelen: Oost komt uit met ♠V. Ruiten is de werkkleur, je kunt er vier slagen in ontwikkelen. Correct is om te beginnen met ♦V, honneur uit de korte kant eerst. Ook verstandig is om de eerste slag te nemen met ♠A. Indien nodig kunnen de ruitens dan altijd bereikt worden via ♠H. Kortom, de juiste speelwijze: eerste slag ♠A, tweede slag ♦V.

Resultaat: 3SA +1

2.

<p>♠ V 9 6 ♥ A 8 4 3 ♦ A 10 5 2 ♣ A 7</p>	<p>♠ A 8 4 ♥ V B 10 6 ♦ H 3 ♣ 9 5 4 3</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> <table style="width: 100%; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>W O</td></tr> <tr><td>Z</td></tr> </table> </div>	N	W O	Z	<p>♠ H B 2 ♥ H ♦ 9 7 6 4 ♣ H V B 8 2</p>	<p>♠ 10 7 5 3 ♥ 9 7 5 2 ♦ V B 8 ♣ 10 6</p>
N						
W O						
Z						

West	Noord	Oost	Zuid
-	-	1♣	pas
1♦	pas	2♦	pas
3SA	pas	pas	pas

Bieden: Oost opent met zijn langste kleur. In antwoord daarop biedt west zijn laagste vierkaart. De steun naar 2♦ toont een fit met 12-14 punten. Tevens ontkent oost een vierkaart in harten of schoppen, want dan wordt doorgezocht naar een fit in de hoge kleur. West gaat dus niet meer op zoek naar een hartenfit. In plaats daarvan biedt hij 3SA, dat is een aantrekkelijker manche dan 5♦.

Spelen: Noord komt uit met ♥V. De leider telt acht vaste slagen (vijf klaveren, twee hartens en ♦A). Schoppen is de meest aantrekkelijke werkkleur, daarin kun je twee slagen ontwikkelen. Het beste is om in slag twee direct ♠A te verdrijven. In klaveren moet de honneur aan de korte kant als eerste worden gespeeld.

Resultaat: 3SA +1

3.

<p>♠ H 8 5 4 ♥ H 8 6 ♦ 7 3 ♣ V 10 5 3</p>	<p>♠ B 9 6 2 ♥ 10 7 2 ♦ H 9 6 ♣ A 6 2</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> <table style="width: 100%; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>W O</td></tr> <tr><td>Z</td></tr> </table> </div>	N	W O	Z	<p>♠ A 7 ♥ B 9 5 ♦ V 10 8 5 ♣ H B 9 4</p>	<p>♠ V 10 3 ♥ A V 4 3 ♦ A B 4 2 ♣ 8 7</p>
N						
W O						
Z						

West	Noord	Oost	Zuid
-	-	-	1♦
pas	1♠	pas	1SA
pas	pas	pas	

Bieden

Zuid opent met de laagste van zijn vierkaarten. Na het 1♠ antwoord is 1SA de juiste herbieiding: SA-verdeling met 12-14 punten. Zo blijft het bieden lekker laag.

Spelen

Uitkomst ♣3. West prefereert klaveren als uitkomstkleur boven de door noord geboden schoppenkleur. Voor de leider is schoppen de meest aantrekkelijke werkkleur. Door ♠A en ♠H te verdrijven kunnen twee slagen worden ontwikkeld. In harten en ruiten wordt met wisselend succes gesneden.

Resultaat: 1SA Contract

4.

<p>♠ 8 6 ♥ H B 3 2 ♦ 9 4 ♣ H V B 8 7</p>	<p>♠ H 10 5 ♥ A 9 7 4 ♦ 8 7 5 2 ♣ 6 3</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> <table style="width: 100%; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>W O</td></tr> <tr><td>Z</td></tr> </table> </div>	N	W O	Z	<p>♠ V 9 4 3 2 ♥ V 6 ♦ A H 6 ♣ A 9 2</p>	<p>♠ A B 7 ♥ 10 8 5 ♦ V B 10 3 ♣ 10 5 4</p>
N						
W O						
Z						

West	Noord	Oost	Zuid
pas	pas	1SA	pas
2♣	pas	2♠	pas
3SA	pas	pas	pas

Bieden

Na de 1SA opening van oost onderzoekt west via Stayman of er een 4-4 fit is in harten. Wanneer dat niet het geval blijkt legt hij aan in 3SA.

Spelen

Zuid komt uit met ♦V. Oost telt zeven vaste slagen (vijf in klaveren, twee in ruiten) en kan twee slagen ontwikkelen in harten. Hij neemt ♦H en speelt ♥V, honneur uit de korte kant eerst.

Resultaat: 3SA Contract

5.

<p>♠ H 6 3 2 ♥ V 9 6 ♦ B 7 5 ♣ A B 2</p>	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="padding: 2px;">N</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">W O</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">Z</td></tr> </table>	N	W O	Z	<p>♠ B 10 9 5 ♥ A B 7 ♦ V 6 4 ♣ V 10 9</p>	<p>♠ 8 4 ♥ H 10 4 3 ♦ 10 8 2 ♣ 8 7 4 3</p>
N						
W O						
Z						

West	Noord	Oost	Zuid
-	1SA	pas	pas
pas			

Bieden
Noord heeft 15 punten met een SA-verdeling en opent 1SA. Daar heeft niemand iets aan toe te voegen.

Spelen
Oost komt uit met ♠B. De leider neemt ♠H met de aas en speelt ♦AH en ruiten na om in die kleur een lengteslag te ontwikkelen. In harten en klaveren moet naar de heer toe worden gespeeld.

Resultaat: 1SA Contract

6.

<p>♠ 10 4 ♥ H 9 2 ♦ A 10 7 2 ♣ H B 10 3</p>	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="padding: 2px;">N</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">W O</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">Z</td></tr> </table>	N	W O	Z	<p>♠ A V 3 ♥ A V 6 ♦ V B 6 5 ♣ V 8 2</p>	<p>♠ B 9 8 7 2 ♥ 8 7 5 ♦ 9 4 3 ♣ A 7</p>
N						
W O						
Z						

West	Noord	Oost	Zuid
-	-	1SA	pas
3SA	pas	pas	pas

Bieden
Een kort en krachtig biedverloop. Oost wil tegenover een gebalanceerde hand met 15-17 punten 3SA spelen en heeft dus geen reden om iets anders te bieden.

Spelen
Zuid komt uit met ♠2. Voor de leider is klaveren een aantrekkelijkere werkkleur dan ruiten. In klaveren kun je met zekerheid drie slagen ontwikkelen, in ruiten ontwikkel je slechts twee slagen als de snit op ♦H mislukt.

Resultaat: 3SA Contract (of eventueel +1)

7.

<p>♠ 8 7 ♥ V 10 7 5 3 ♦ H 9 8 ♣ 10 6 2</p>	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="padding: 2px;">N</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">W O</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">Z</td></tr> </table>	N	W O	Z	<p>♠ A 10 9 3 ♥ B 6 4 ♦ 7 4 ♣ B 8 7 5</p>	<p>♠ B 6 5 ♥ A H ♦ A V 10 6 5 ♣ A 9 3</p>
N						
W O						
Z						

West	Noord	Oost	Zuid
-	-	-	1♦
pas	1♠	pas	2SA
pas	3SA	pas	pas
pas			

Bieden
Zuid heeft net een punt te veel voor een 1SA opening. Hij opent 1♦ en herbidet na het 1♠ antwoord van noord 2SA om 18-19 punten te tonen. Noord verhoogt naar 3SA.

Spelen
West komt uit met ♥3. De leider kan in schoppen afhankelijk van het zitsel twee of drie slagen ontwikkelen en in ruiten afhankelijk van het zitsel drie of vier slagen. Hij steekt over naar ♣H en speelt ♦B van tafel om te snijden op de heer. De snit mislukt, maar er zijn negen slagen: vier ruitens, drie klaveren en twee hartens.

Resultaat: 3SA Contract

8.

<p>♠ A V B ♥ B 10 ♦ A H V B 6 ♣ H 7 4</p>	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="padding: 2px;">N</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">W O</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">Z</td></tr> </table>	N	W O	Z	<p>♠ 9 8 4 3 ♥ A 6 ♦ 10 7 5 ♣ B 8 3 2</p>	<p>♠ 7 6 ♥ V 9 4 3 2 ♦ 8 4 2 ♣ A V 6</p> <p>♠ H 10 5 2 ♥ H 8 7 5 ♦ 9 3 ♣ 10 9 5</p>
N						
W O						
Z						

West	Noord	Oost	Zuid
2SA	pas	3♣	pas
3♦	pas	3SA	pas
pas	pas		

Bieden
West opent 2SA: SA-verdeling met 20-22 punten. Oost onderzoekt via Stayman of er een 4-4 fit is in schoppen en legt dan aan in 3SA.

Spelen
Noord komt uit met ♥2. De leider telt zeven vaste slagen: vijf ruitens, ♥A en ♠A. In schoppen zijn twee extra slagen te ontwikkelen als de snit op ♠H goed zit. Aan slag met ♥A wordt dan ook een schoppen naar de vrouw gespeeld. Als die houdt moet ♦10 worden benut om weer in dummy te komen en een schoppen naar de boer te spelen.

Resultaat: 3SA Contract