

Bridgesysteem: Vijfkaart hoog

Algemeen: Openen vanaf 12+ punten
Bijbieden vanaf 6+ punten

Gezamenlijke punten:

- **20-23 punten:** op maximaal 3 niveau in kleur bieden
maximaal 2SA bieden
- **25+ punten:** op maximaal 4 niveau in hoge kleur bieden
maximaal 3SA bieden
- **27+ punten:** op maximaal 5 niveau in lage kleur bieden
- **33+ punten:** klein slem bieden na Azen vragen
- **36+ punten:** groot slem bieden na Azen & Heren vragen

Opening	Betekenis	Bijbod
1 ♣	12+ pt & 2+ krt ♣ 12+ pt & geen 4+-krt ♦ 12+ pt & 4 krt ♥ 12+ pt & 4 krt ♠	* Bijbod op 1 niveau: 4+ kaart & 6+ pt * 1SA: 6-9 pt * 2♣: 6+ kaart & 6-9 pt & geen 4 kaart in andere kleur * 2SA: 10-11 pt * 3♣: 6+ kaart & 10-11 pt * sprong in nieuwe kleur: 6+ kaart & 12+ pt
1 ♦	12+ pt & 4+ krt ♦ 12+ pt & 4 krt ♥ 12+ pt & 4 krt ♠	* Bijbod op 1 niveau: 4+ kaart & 6+ pt * 1SA: 6-9 pt * 2♣: 4+ kaart & 10+ pt * 2♦: 4+ kaart & 6-9 pt * 2SA: 10-11 pt * 3♦: 4+ kaart & 10-11 pt * sprong in nieuwe kleur: 6+ kaart & 12+ pt
1 ♥	12+ pt & 5+ krt ♥	* 1♠: 4+ kaart & 6+ pt * 1SA: 6-9 pt * 2♣/♦: 4+ kaart & 10+ pt * 2♥: 6-9 pt & 3+ krt * 2SA: 10-11 pt * 3♥: 10-11 pt & 3+ krt * sprong in nieuwe kleur: 6+ kaart & 12+ pt
1 ♠	12+ pt & 5+ krt ♠	* 1SA: 6-9 pt * 2♣/♦/♥: 4+ kaart & 10+ pt * 2♠: 6-9 pt & 3+ krt * 2SA: 10-11 pt * 3♠: 10-11 pt & 3+ krt * sprong in nieuwe kleur: 6+ kaart & 12+ pt
Opmerking:		
<ul style="list-style-type: none"> • Bij twee 5-krt wordt de hoogste geboden • Bij twee of drie 4-kaarten wordt de laagste geboden 		
1 SA	15-17 pt & max één 2-krt	* Pas: 0-7 pt & SA-verdeling * 2♣ Stayman: zie Bijlage * 2♦ / 2♥ / 2♠: Jacoby: zie Bijlage * 2SA: 8-9 pt & SA-verdeling 15-16 pt: pas 17 pt: 3SA * 3♣ / 3♦: 9 pt & 6-krt & 3SA-interesse * 3SA: 10+ pt & SA-verdeling

Opening	Betekenis	Bijbod
2 ♣	23+ pt	* Zie Bijlage
2 ♦	6-10 pt & 6 krt zwak, preëemptief	* Pas bij 6-10 pt * 2SA bij 12+ pt & 2+ krt ♦ & andere kleuren gedekt * 3♦ bij 6-10 pt & 2+ krt ♦ (preëemptief) * 3SA bij 15+ pt & 2+ krt ♦ & andere kleuren gedekt
2 ♥	6-10 pt & 6 krt zwak, preëemptief	* Pas bij 6-10 pt * 2SA bij 12+ pt & 2+ krt ♥ & andere kleuren gedekt * 3♥ bij 6-10 pt & 2+ krt ♥ (preëemptief) * 3SA bij 15+ pt & 2+ krt ♥ & andere kleuren gedekt * 4♥ bij 15+ pt & 2+ krt ♥
2 ♠	6-10 pt & 6 krt zwak, preëemptief	* Pas bij 6-10 pt * 2SA bij 12+ pt & 2+ krt ♠ & andere kleuren gedekt * 3♠ bij 6-10 pt & 2+ krt ♠ (preëemptief) * 3SA bij 15+ pt & 2+ krt ♠ & andere kleuren gedekt * 4♠ bij 15+ pt & 2+ krt ♠
2SA	20-22 pt evenwichtig	3♣: Stayman (Zie Bijlage) 3♦ / 3♥: Jacoby-transfer (Zie Bijlage)
3♣/♦/♥/♠	6-10 pt & 7 krt preëemptief	
4♣/♦/♥/♠	8-10 pt & 8+ krt (preëemptief)	

Speelfase

In de speelfase maakt men als eerste een speelplan waarbij het volgende van belang is:

Bij een contract in **Sans Atout** hanteert men de volgorde:

- Tel eerst het **aantal vaste slagen**
- Stel de werkkleur vast
- Ontwikkel de slagen in de werkkleur
- Speel als laatste de vaste slagen

Bij een troefcontract hanteert men de volgorde:

- Tel eerst het **aantal verliezers**
- Stel de werkkleur vast
- Ontwikkel de slagen in de werkkleur
- Speel als laatste de vaste slagen

Stayman

2♣ na 1SA-opening = Stayman en wordt gedaan met 8+ pt met 4-krt ♥ en/of 4-krt ♠.
Het vervolg ziet er als volgt uit:

1 ^e herbieiding	2 ^e bijbod	2 ^e herbieiding
2♦: geen 4-krt ♥ & 4-krt ♠	* 2SA: 8-9 pt * 3SA: 10+ pt	Pas: 15-16 pt 3SA: 17 pt
2♥: 4-krt ♥ & geen 4-krt ♠	➤ ♥-fit: * 3♥: 8-9 pt * 4♥: 10+ pt ➤ geen ♥-fit: * 2SA: 8-9 pt * 3SA: 10+ pt	Pas: 15-16 pt 4♥: 17 pt Pas: 15-16 pt 3SA: 17 pt
2♠: 4-krt ♠ & geen 4-krt ♥	➤ ♠-fit: * 3♠: 8-9 pt * 4♠: 10+ pt ➤ geen ♠-fit: * 2SA: 8-9 pt * 3SA: 10+ pt	Pas: 15-16 pt 4♠: 17 pt Pas: 15-16 pt 3SA: 17 pt
2SA: 4-krt ♥ & 4-krt ♠ gevolgd door transferbiedingen:	* 3♦ voor ♥: 8-9 pt * 3♥ voor ♠: 8-9 pt: * 4♦ voor ♥: 10+ pt * 4♥ voor ♠: 10+ pt	3♥: 15-16 pt 4♥: 17 pt 3♠: 15-16 pt 4♠: 17 pt 4♥ 4♠

Jacoby

2♦ / 2♥ / 2♠ na 1SA-opening = Jacoby en wordt gedaan met 0+ pt met een 5-krt.
 Het biedverloop ziet er als volgt uit:

1 ^e bijbod	1 ^e herbieiding	2 ^e bijbod	2 ^e herbieiding
2♦: transfer voor ♥	* 2♥	pas: zwak in ♥ 2♠: 5+-krt ♥ & 4+-krt ♠ 2SA: 8-9 pt & 5-krt ♥ 3♥: 8-9 pt & 6-krt ♥: 3SA: 10-12 pt & 5-krt ♥ 4♥: 10-12 pt & 6-krt ♥	3♥ of 3♠ Pas: 15-16 pt 3SA: 17 pt Pas: 15-16 pt 4♥: 17pt
2♥: transfer voor ♠	* 2♠	pas: zwak in ♠ 3♥: 5+-krt ♠ & 4+-krt ♥ 2SA: 8-9 pt & 5-krt ♠ 3♠: 8-9 pt & 6-krt ♠ 3SA: 10-12 pt & 5-krt ♠ 4♠: 10-12 pt & 6-krt ♠	Pas of 3♠ Pas: 15-16 pt 3SA: 17 pt Pas: 15-16 pt 4♠: 17pt
2♠: transfer voor ♣ / ♦ bij een 6-krt	* 3♣	Pas: zwak (0-7 pt) 3♦: 6-krt ♦	

2-Klaver opening

Algemeen:

De **2-klaver opening** is manche forcing. Ook de mogelijkheid van slem dient onderzocht te worden. Je opent met 2♣ met:

- een evenwichtig spel met 23+ punten. Na een herbieding belooft 2SA een **verdeelde hand** (SA-verdeling). Partner kan dan via Stayman of Jacoby de mogelijkheid van een manche in de hoge kleuren nagaan.
- een één of twee kleuren spel en is de bieding gebaseerd op voldoende slagen om zelfstandig de manche te spelen. Na 2♣ - 2♦ bied je je langste kleur.

1 ^e bijbod	1 ^e herbieding	2 ^e bijbod
* 2♦: 0-7 pt	* 2♥ / 2♠ & 5+-krt (forcing) * 2SA: 23-24 pt & SA-verdeling * 3SA: 25+ pt & SA-verdeling	* 2SA: geen 3+-krt steun * Pas: 0-1 pt. * Stayman: 2+ pt & 4+-krt hoog * Jacoby: 2+ pt & 5-krt hoog * 3SA: 2+ pt & geen 4/5-krt hoog.
* 2♥: 8+ pt & 5+-krt	* 3♥: sleminteresse * 4♥	4SA: Azen vragen pas
* 2♠: 8+ pt & 5+-krt	* 3♠: sleminteresse * 4♠	4SA: Azen vragen pas
* 2SA: 8+ pt & SA-verdeling	* Stayman * Jacoby	

Volgbiedingen na opening tegenpartij

- Informatiedoublet: Alle ongeboden kleuren gedekt & de kracht van een openingsbod.
- Sprongvolgbiedingen: opening en goede zeskaart.
- 1SA-volgbod 2e hand: 15-17 pt en dekking. Antwoorden als na 1SA-opening.
- 1SA-volgbod 4e hand: 10-14 pt en geen alternatief. Antwoorden natuurlijk.
- Na preëemptieve opening: informatiedoublet t/m 4♥.

Conventies na tussenbiedingen tegenpartij

- Na een volgbod (ook doublet) is het bieden van een nieuwe kleur forcing (op tweenniveau minstens 10 pt).
- Na een doublet op onze 1SA opening blijven conventies gehandhaafd (Stayman/Jacoby).
- Handhaven als tussenbod tegenpartij niet stoort of 'doublet' indien je dat ook had willen zeggen. Bv: 1SA - 2♣ - doublet: vraagt bij partner naar hoge kleur.
- Uitneemdoublet. Bv: 1♥, Pas, 1♠, Pas, 1SA, Pas, Pas, Doublet bij 10+pt.
- Teruggekaatst doublet. Bv: 1♦, Dbl, 3♦, RDbI, waarbij eerste Dbl een opening betekent met zowel ♥ als ♠ terwijl RDbI betekent 'Partner kies maar uit ♥ en ♠'.

Overige conventies

- Vierde kleur (forcing): Vierde kleur vraagt om dekking in die kleur, zo ja dan SA, zo nee eigen of partners kleur bieden. Sprong in vierde kleur toont sleminteresse.
- Negatief doublet t/m 3♦: 6+ pt & bieding ontnomen. Bv: 1♦ - 1♠ - doublet: 6+ pt & 4+ krt ♥
- Reverse biedingen.
- Regel van 20: aantal pt + lengte 2 langste kleuren = 20+ pt → Openen.

Slemconventies

- Blackwood 'Plus' 4SA = Azen vragen:
 - 5♣: 0 of 4 azen
 - 5♦: 1 aas
 - 5♥: 2 in **gelijke** kleur = 2 zwarte of 2 rode azen
 - 5♠: 2 in **ongelijke** kleur = zwarte en rode aas
 - 5SA: 3 azen

Uitkomen

- Kleintje belooft plaatje.
- Hoogste van een serie.
- Hoogste van een doubleton.
- Een na hoogste van een waardeloze drie- of vierkaart.
- Tegen SA: Regel van 11 → Zie Bijlage
- Heer, gevolgd door Aas: 2-krt; Aas, gevolgd door Heer: minstens een 3-krt

Signaleren / seinen (zie ook Bijlage)

- Bij uitkomen van **partner**: **oneven** krt → Partner **'go on'** / **even** krt → Partner **stop** (Attitude signaal) → Zie Bijlage
- Bij uitkomen van **leider**: hoog-laag = even aantal / laag-hoog = oneven aantal (Distributie signaal) → Zie Bijlage
- Bij niet kunnen bekennen: **oneven** kleur → kleur **daaronder** / even kleur → kleur **daarboven**.
Vb: Schoppen 3 → Partner retourneer Harten / Ruiten 4 → Partner retourneer Harten
- Lavinthal: (VDL¹) Na introever vraag aan partner
 - spelen van hoge kaart = retourneer hoogst overgebleven kleur (= nog niet gespeelde kleur).
 - spelen van lage kaart = retourneer laagst overgebleven kleur (= nog niet gespeelde kleur).

Verdedigingen

- tegen preëemptieve opening:
 - doublet: 13+ pt & weinig in openingskleur.
 - 3 in kleur: 6+ pt & 7+ kaart (preëemptief).
 - 3 SA: 16-18 pt & SA-verdeling & dekking in geboden kleur.
- tegen 1SA:
 - doublet (in 2^e hand) belooft ook een SA-opening (15-17 pt), partner mag passen.
 - pas – pas – doublet (in 4^e hand) belooft een opening (12+ pt), partner mag niet passen.
 - 2 ♣ (Stayman): 4+♥ & 4+♠
Hoe verder te bieden na 2 ♣:
 - Pas: 6+ krt ♣
 - 2 ♦: geen voorkeur ⇔ 'partner kies maar' met 3+ krt ♥ & 3+ krt ♠
 - 2 ♥ / ♠: voorkeur voor ♥ / ♠
 - 3 ♥ / ♠: 4+ krt met openingswaarde, inviterend voor de manche.

- **Regel van 11.**

Deze regel wordt gebruikt bij uitkomst tegen een SA contract. Bedoeling is, dat degene die uitkomt, dit doet met de "vierde van boven". Door deze kaart van 11 af te trekken, kunt u weten hoeveel kaarten er zoek zijn die hoger zijn dan de uitkomst. Vaak kunt u in de eerste slag al weten hoe deze kleur bij de leider in elkaar zit.

Voorbeeld 1.

Partner start met ♥5. Er zijn dus 6 kaarten zoek (11-5=6) die hoger zijn dan de 5. U hebt de Vrouw en de 8. De dummy gaat open en daar liggen Boer, 7 en 3. U telt dus 4 kaarten hoger dan de 5, dus heeft de leider er 2.

Voorbeeld 2.

Partner komt uit met de 8, in de dummy ligt Boer, 4, 3 en 2 en u hebt Aas, 9 en 5. De leider laat de dummy de 2 bijspelen. Door de regel van 11 te hanteren weet u dat u gerust de 5 kunt bijspelen want de leider heeft geen kaart die hoger is dan de 8.

Wanneer speelt u niet de regel van 11?

Partner heeft een kleur geboden

Als uw partner tijdens het bieden een kleur heeft laten horen start u in die kleur. Normaal gesproken met de hoogste; als u de heer in 3-en heeft, mag u ook met een kleintje starten, zodat u, nadat u de tweede slag met de heer hebt gemaakt alsnog kan oversteken voor partners lengte.

¹ VDL = Voor De Liefhebber

- **Aan / Af signaal.**

Bij dit signaal wordt er onderscheid gemaakt tussen *bekennen* en *niet bekennen*.

Bij bekennen.

Er zijn diverse manieren om een kleur die partner speelt aan te signaleren. Het is meestal de 'derde man' die een Aan/Af-sigitaal aangeeft: bijvoorbeeld als partner uitkomt met een aas. Bij deze cursus *Bridge in een Flits2* is er gekozen voor de volgende manier: *Oneven kaart = Aan* ; *Even kaart = Af*.

Te onderscheiden zijn:

* Uw partner komt uit met een honneur, waar u niet overheen kunt of wilt. Wanneer u wilt dat partner deze kleur doorspeelt dan seint u dit met een *oneven* kaart (On = Aan), zowel tegen een troef- als tegen een SA-contract.

* Uw partner komt uit. De dummy speelt een kaart waar u niet overheen kunt. Wanneer u wilt dat partner, als hij aan slag komt, de kleur doorspeelt dan seint u dit ook met een *oneven* kaart, zowel tegen een troef- als tegen een SA-contract.

* Uw partner komt uit met een aas. Wanneer u wilt dat partner deze kleur doorspeelt om een aftroever te maken dan seint u dit met een *oneven* kaart. In het geval van een doubleton hoog-laag.

Bij niet bekennen.

In één situatie wordt het Aan/Af-sigitaal niet speciaal door 'de derde man' gegeven:

* Bij niet bekennen kunt u de volgende signalen geven:
een *oneven* kaart betekent: kom met de kleur daaronder terug;
een *even* kaart betekent: kom met de kleur daarboven terug.

Voorbeeld.

Harten is troef. Indien u geen harten meer hebt, seint u ♣3. Oneven is kleur daaronder. Dit betekent dat partner met *ruiten* terug moet komen. ♣4 geeft hetzelfde sigitaal af. Dit betekent dat u uw partner goed in de gaten moet houden wat hij afgooit.

- **Azen vragen: Blackwood 'Plus'.**

Blackwood 'Plus' wordt toegepast indien een bridgepaar het vermoeden heeft, dat een *troefcontract* op slemniveau te behalen valt.

Blackwood 'Plus' is een variant op de Blackwood-conventie die in het boek beschreven is.

De Blackwood 'Plus' houdt het volgende in:

Het bod van 4SA vraagt aan partner om zijn aantal azen te noemen. De antwoorden van partner na 4SA zijn als volgt ('3041'):

- * 5♣: ik bezit 0 of 4 azen
- * 5♦: ik bezit 1 aas
- * 5♥: ik bezit 2 azen van gelijke kleur, dus 2 rode of 2 zwarte
- * 5♠: ik bezit 2 azen van ongelijke kleur
- * 5SA: ik heb 3 azen

- **Informatiedoublet.**

Een *doublet* op een opening van de tegenpartij is een *informatiedoublet*.

Een informatiedoublet kan drie betekenissen hebben:

1. Belooft een opening, kort in de geopende kleur en minstens één vierkaart in een hoge kleur.
2. Als degene die een informatiedoublet heeft gegeven in tweede instantie een eigen kleur biedt, belooft dat een sterke hand met een goede eigen kleur (17+ punten met minstens een vijfkaart).
3. Als degene die een informatiedoublet heeft gegeven in tweede instantie 1SA (of noodgedwongen 2SA) herbiedt, belooft hij 18-19 punten met een stopper in de openingskleur.

Partner mag op een informatiedoublet *niet passen*, tenzij hij minstens een vijfkaart in de kleur van de tegenstanders heeft en 8 of meer punten. Het informatiedoublet wordt dan omgezet in een strafdoublet.

Na een *opening* van de tegenpartij, een *informatiedoublet* van je partner en een *pas* van de partner van je tegenstander, moet je wat zeggen. Tenzij je daar een *strafdoublet* van wil maken.

Bij een strafdoublet moet je er van overtuigd zijn dat je tegenstander down gaat. Denk er aan, dat de tegenstander een *renonce* of een *singleton* kan hebben en dan zijn Azen en Heren soms niets waard!

- **Negatief doublet.**

Een negatief doublet is een doublet na een tussenbod.

Als partner *1 in een kleur* heeft geopend en de tegenpartij doet een *volgbod*, wordt met een *doublet* (negatief doublet) een vierkaart in de ongeboden hoge kleur aangegeven.

Als beide *hoge* kleuren nog niet geboden zijn, toont een doublet zowel een vierkaart in ♥ als in ♠. Als beide *lage* kleuren nog niet zijn geboden toont een doublet zowel een vierkaart in ♣ als in ♦.

- **4^e kleur.**

De 4e kleur is forcing en partner mag dus niet passen.

Dus na: 1♦ - 1♥ - 1♠ - 2♣ is 2♣ de 4e kleur en maakt de bieding (manche)forcing.

Dit bod zegt niets over de kleur. Het is min of meer een *vraagbod*:

- het vraagt om een stopper in die kleur, zodat SA gespeeld kan worden → met een stopper in de 4e kleur bied je SA, een kleur ontkent een stopper in de 4^e kleur.
- het vraagt of er steun is in de 4e kleur → heb je steun dan bied je die.

oooooooooooo

Wat nu volgt is voor de liefhebber (VDL)

Gerber-conventie.

Wil je slembieden in een *SA-contract*, dan is de Gerber-conventie interessanter. Dan kun je azen vragen met 4♣ in plaats van met 4SA, mits ♣ nog niet geboden is. Het verloop is soortgelijk:

- * 4♦: ik bezit 0 of 4 azen
- * 4♥: ik bezit 1 aas
- * 4♠: ik bezit 2 azen van gelijke kleur, dus 2 rode òf 2 zwarte
- * 4SA: ik bezit 2 azen van ongelijke kleur
- * 5♣: ik bezit 3 azen

DOPI/ROPI na tussenbod.

Na een tussenbod kan de partner gebruik maken van de DOPI (Doublet=0, Pas=1 aas) en ROPI (ReDoublet=0, Pas=1 aas) conventies om alsnog duidelijk te maken hoeveel azen hij heeft.

DOPI.

Gebruik DOPI na een *tussenbod in een kleur*.

- * Dbl: ik bezit 0 azen
- * Pas: ik bezit 1 aas
- * Eerste volgbod: ik bezit 2 azen van gelijke kleur
- * Tweede volgbod: ik bezit 2 azen van ongelijke kleur
- * Derde volgbod: ik bezit 3 azen

ROPI.

Gebruik ROPI na een *tussenbod met een doublet*.

- * RDbL: ik bezit 0 azen
- * PAS: ik bezit 1 aas
- * Eerste volgbod: ik bezit 2 azen van gelijke kleur
- * Tweede volgbod: ik bezit 2 azen van ongelijke kleur
- * Derde volgbod: ik bezit 3 azen

0000000000